

Acercándome a la cultura digital de mis estudiantes

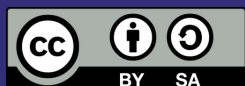
Recurso didáctico para aplicación en el aula virtual

¿Cómo usar este recurso?

Haz una copia de la página "Mis espacios Digitales - Estudiantes" según el número de estudiantes que tengas para que utiliza una ficha para cada uno con su nombre.

Comparte este documento con tus estudiantes y deja que trabaje cada uno sobre su hoja correspondiente

- Puedes trabajar la actividad dentro de una de tus sesiones sincrónicas o dejarla como trabajo independiente.
- Utiliza este recurso para conocer mejor las aplicaciones y páginas web que consultan tus estudiantes. Explora las que no conoces, integra en tus lecciones las apps o webs más populares entre tus estudiantes.
- Usa la Sesión de Clase complementaria para introducir nuevas herramientas digitales sugeridas tanto por ti como por tus estudiantes.
- Fomenta un intercambio de experiencias entre estudiantes: forma equipos para que enseñen el uso de apps o webs diferentes en clase (2 estudiantes enseñan el uso que le dan a TikTok, 3 estudiantes enseñan el uso que le dan YouTube).
- Compila una lista de mejores prácticas para el uso de estas apps o webs y compártelas con tus colegas.



La transversalidad de las TICs

Recurso didáctico para aplicación en el aula virtual

Competencia 28

Se desenvuelve en entornos virtuales generados por TIC.

“Se desenvuelve en los entornos virtuales generados por las TIC. Con responsabilidad y ética. Consiste en que el estudiante interprete, modifique y optimice entornos virtuales durante el desarrollo de actividades de aprendizaje y en prácticas sociales. Esto involucra la articulación de los procesos de búsqueda, selección y evaluación de información; de modificación y creación de materiales digitales, de comunicación y participación en comunidades virtuales, así como la adaptación de los mismos de acuerdo a sus necesidades e intereses de la manera sistemática.”

CNEB - Página 151

Introducción

Con el paso de los años y acelerada por la pandemia del COVID-19, la virtualidad está cada vez más integrada en nuestra vida educativa. La vemos con gran prominencia en nuestros jóvenes estudiantes quienes tienen a la mano herramientas digitales que utilizan para diversos propósitos y marcan el desarrollo de una cultura digital propia. Dada la disposición de estos nuevos recursos, es nuestra responsabilidad como docentes el saber acoplarlos a nuestra aula. Es importante además fomentar el uso responsable de estas herramientas contemplando deberes y derechos. La formación de una nueva sociedad digital empezó desde que el internet se convirtió en parte de nuestras vidas cotidianas. Por ello, proponemos este recurso para docentes de educación básica que estén comprometidos a conocer más del mundo digital de sus estudiantes y desarrollar nuevas prácticas que aproveche todas las oportunidades que nos brinda la virtualidad.



Acerca de este recurso

Cultura Digital

La variedad de prácticas, habilidades, y formas de interacción social que se generan a partir de la incorporación de tecnologías digitales en nuestra sociedad. En el sector educación las tecnologías digitales se encuentran dentro y fuera del aula, y la vida digital que tanto estudiantes como docentes están desarrollando en el ámbito personal impacta en el aprovechamiento que se le da en el aula.

En el Episodio 2 del podcast “Transformando la Educación”, Joan Hartley y Estefanía San Miguel reflexionaron respecto a la promoción de una cultura digital responsable que responda al desarrollo integral de nuestros estudiantes. Ellas hicieron énfasis en la necesidad de conocer los entornos digitales que ya utilizan las y los estudiantes para poder desarrollar mejores estrategias de acompañamiento. Al conocer esta familiaridad y acceso podemos continuar fortaleciendo una cultura digital que une la vida escolar con la vida diaria de las y los diferentes actores educativos.



Mis espacios digitales (Ejemplo)

Para hacer
tareas y estudiar



WIKIPEDIA



Para
entretenerme



Para desarrollar
otros talentos



duolingo



Para
comunicarme



Clasifica las aplicaciones y/o páginas web que usas de acuerdo al propósito que les das. Puedes copiar y pegar los logos de cada aplicación, escribir sus nombres, y/o incluir los links correspondientes para que tus docentes las puedan conocer.



Mis espacios digitales (Estudiante)

Para hacer
tareas y estudiar

Para
entretenerme

Para desarrollar
otros talentos

Para
comunicarme

Clasifica las aplicaciones y/o páginas web que usas de acuerdo al propósito que les das. Puedes copiar y pegar los logos de cada aplicación, escribir sus nombres, y/o incluir los links correspondientes para que tus docentes las puedan conocer.



Sesión de clase complementaria

Curso: Inglés

Nivel: Primaria Ciclo I

Tema: Los animales salvajes

Momento	Actividades	Tiempo
Motivación	Vemos un video relacionado al tema de animales Herramienta: www.youtube.com Link: https://www.youtube.com/watch?v=CA6Mofzh7jo	7 min
Proceso	Ficha de trabajo : Nuestros estudiantes completan una ficha en pdf para reconocer el vocabulario https://www.ilovepdf.com/es	10 min
Evaluación	A través de un cuestionario en línea comprobamos si el vocabulario ha sido bien asimilado por nuestros estudiantes Link de evaluación: https://quizizz.com/admin/quiz/5f3dae7bb70ced001b5f2123/animals-for-kids	5 min

Canales de difusión para nuestra clase : Escoger de acuerdo a disponibilidad de nuestros estudiantes.



Frases destacadas del episodio

“Los docentes tienen el reto de conocer a sus estudiantes con más curiosidad en las primeras 3 semanas ustedes tienen que ser buscadores de cosas positivas y fortalezas de sus estudiantes y a partir de ahí construir ese vínculo positivo con ellos”

- Joan Hartley

“Al final eso es lo que se busca: que el adolescente, niño o niña sepa usar cada una de estas aplicaciones en su beneficio personal, en su aprendizaje, en su desarrollo integral”

- Estefania San Miguel

Encuentra más recursos para la transformación digital de tu aula en nuestra web:

<http://mas-educacion.pe/podcast/>

Ilustraciones utilizadas en este recurso:
STorySet, FlatIcon y +educación.pe



+educación.pe